

Maestría en e-Learning

Desarrollar estrategias para la gestión y diseño de contenidos educativos, materiales multimedia y tutorías en Entornos Virtuales de Aprendizaje apegados a los estándares de calidad.



El Plan Integral de Educación Virtual incluye varios elementos de apoyo como:

- Un modelo de Educación Flexible que fomenta en los participantes autonomía en el estudio, permitiéndoles desarrollar habilidades para aprender a formarse a lo largo de la vida, investigando por diferentes medios e integrando los conocimientos aprendidos en proyectos reales, ya sea a nivel individual y/o grupal.
- En el Entorno Virtual de Enseñanza / Aprendizaje (<http://campus.uflpvirtual.com.mx/>), el estudiante tiene acceso a Guías de Estudio y Material Multimedia que combina videos, audio y animación, diseñado para ayudar a la comprensión de algunos contenidos, además de herramientas de interacción, tales como e-mail, foros y chats.
- El acompañamiento permanente de un Tutor Docente y un Tutor Orientador, certificados para esta modalidad.
- La atención de un equipo multidisciplinario que atiende cualquier necesidad académica o administrativa que requiera el estudiante.

Horas & Créditos

Total Horas: 1792
Horas Docente: 704
Horas Independientes: 1088
Total de Créditos: 112

PLAN DE ESTUDIOS

Estructura curricular por trimestre y valor en créditos.

1	Diseño gráfico para e-Learning 6C	Plataformas de e-Learning 4C	Diseño de e-Learning con plataforma WebCT y Moodle I 6C	Introducción al e-Learning 4C	Diseño de la formación y organización de contenidos en e-Learning 4C	Usabilidad y accesabilidad para e-Learning 4C
2	Diseño web para e-Learning con Dreamweaver MX 6C	Entornos en las organizaciones en e-Learning 4C	La enseñanza con TIC's, nuevas competencias de los formadores en e-Learning 4C	Procesos de aprendizaje en e-Learning 6C		
3	Herramientas para la evaluación y simulaciones en e-Learning 6C	Visión general de los estándares en e-Learning 4C	Diseño de e-Learning con plataforma WebCT y Moodle II 6C	Modelos de evaluación de la calidad e-Learning 4C	El trabajo colaborativo en e-Learning 6C	Gestión de proyectos de e-Learning 6C
4	Diseño gráfico para e-Learning con Macromedia Flash MX 6C	Herramientas para el trabajo bajo estándares 4C	Estrategias didácticas para e-Learning 6C	Tutorías en e-Learning 6C	La evaluación de los alumnos en e-Learning 4C	Trabajo de grado de profundización 6C